Objetivos específicos

El objetivo del personaje en cada “calle” es derrotar a todos los enemigos para poder pasar a la siguiente.

Escenarios

Los escenarios están ambientados en callejones, calles de ciudad.

Contenidos

El juego tendrá el siguiente contenido:

• Modelos para los enemigos y el jugador.

• Sonidos de ambiente y de efecto(golpes).

• Música

• Sprites de los escenarios